

■ SYLLABUS

Desarrollador Web Full Stack

SYLLABUS HENRY

Tabla de contenidos

- 01 ¿Por qué Henry?
- 02 Nuestro modelo educativo - Desarrollador Full Stack
- 03 Un día de estudio en Henry (Full-Time)
- 04 Nuestro Programa de estudio
- 05 Henry Careers + Job Preparation + Job Placement

TU CARRERA DIGITAL COMIENZA AHORA

¿Por qué Henry?

Somos la primera academia en Latinoamérica que invierte en las personas. Conviértete en un desarrollador de software en 4 meses a remoto. ¿Y lo mejor? Solo pagas cuando consigues un trabajo.

100% Digital

Toda la carrera es online, a remoto y las clases son en vivo. Puedes estudiar desde el living de tu casa, o desde tu café preferido. Solo necesitas una computadora y un buen acceso a WIFI.

Soporte 1:1

Te acompañamos desde el primer día de clases de forma personalizada y con soporte 1:1. Tendrás acceso a una red global de mentores e instructores experimentados en la industria.

Currícula de clase mundial

Con +700 horas de programación basado en prácticas y proyectos reales, nuestra intensa currícula te ayudará a incorporar las habilidades más demandadas para que puedas obtener un excelente trabajo en tecnología.

Comunidad para toda la vida

Podrás unirte a nuestra comunidad y establecer conexiones y amistades de por vida que pueden presentarte nuevas oportunidades y ofrecerte apoyo. Estamos juntos en esto.

MODELO EDUCATIVO

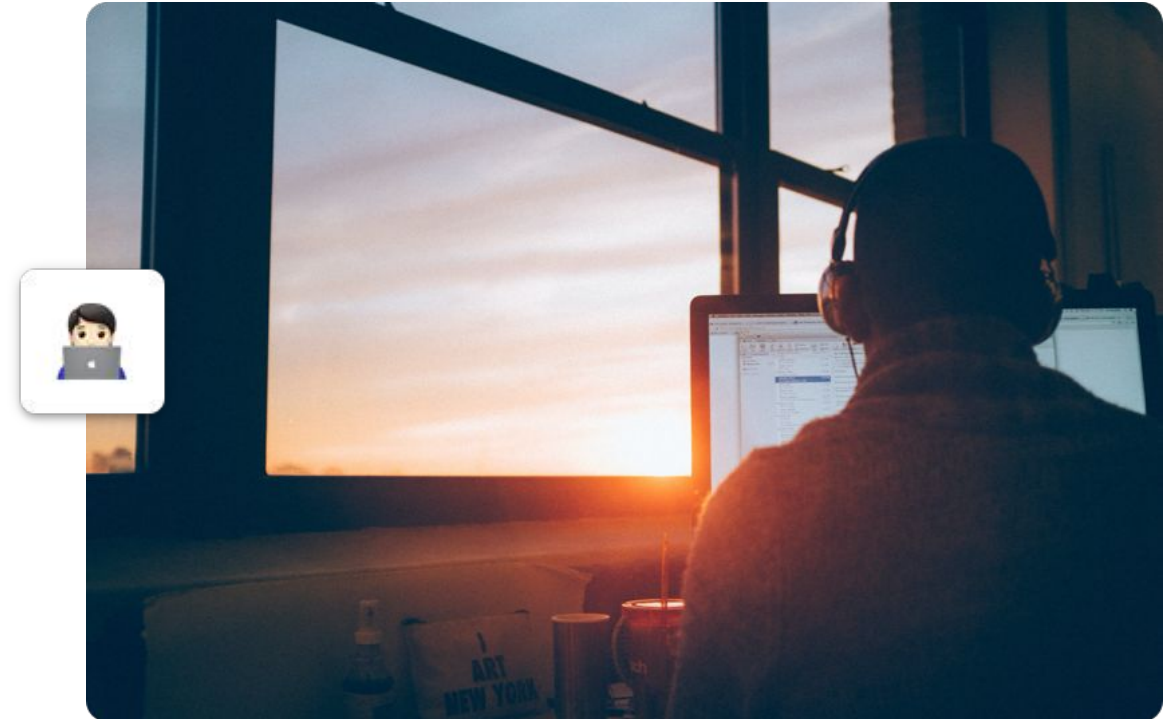
Nuestro modelo educativo

Desarrollador Full Stack

Prep - Course	Bootcamp				Labs	
40 horas	8 semanas				8 semanas	
Vas a acceder a material educativo para ir preparando tu ingreso a Henry	M1	M2	M3	M4	Proyecto Individual - Workshops	Proyecto Graduación Henry
	2 semanas	3 semanas	2 semanas	1 semanas	4 semanas	4 semanas
	JavaScript Avanzado, Estructura de datos y Algoritmos	DOM y CSS avanzado, ES6, AJAX, React y Redux	NodeJS, Promises, Web Server, Express, Testing	SQL, ORM, Sequelize	Crea tu propia mini app desde cero, donde conectas todo lo aprendido en el Bootcamp	Workshops: - SCRUM - TypeScript - Deployment - Git Flow + buenas prácticas - React Native - ¡Y más!

Henry Prep-Course

¡La cursada en Henry es muy intensa! Para seguir el ritmo de nuestras clases es conveniente contar con algunos conocimientos básicos de lógica y programación incorporados de forma previa. En caso de que no los tengas, te adelantamos material creado por nuestros instructores para que empieces a estudiar y te vayas preparando para rendir el Henry Challenge, nuestro examen de ingreso.

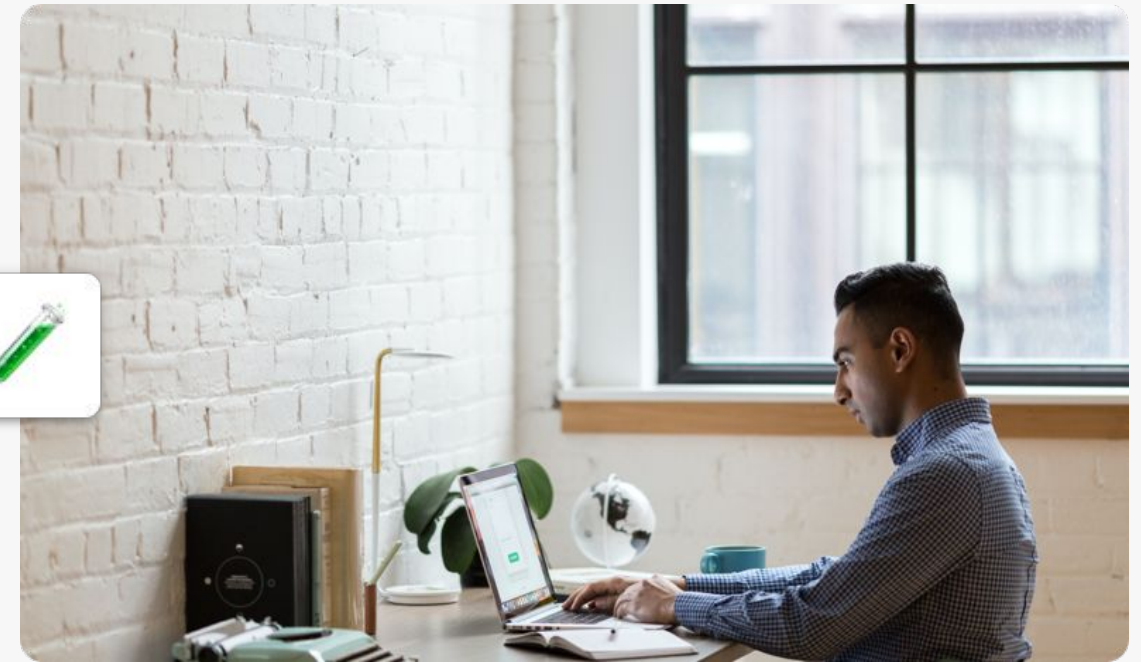


Henry Bootcamp

¡Bienvenido a Henry! Una vez aprobado el examen de ingreso, comienza a cursar full-time en una jornada intensa pero muy divertida que imita un entorno de trabajo del mundo real. Vas a aprender desde los conceptos básicos y fundamentales para comenzar a programar, hasta llegar a profundizar en detalle los conocimientos técnicos que son necesarios para convertirte en un desarrollador Full Stack. Son 8 semanas muy intensas, en donde la teoría va siempre acompañada con la práctica a través de ejemplos y ejercicios de programación. ¡Vas a comenzar tu camino como desarrollador de la mano de nuestros instructores y asistentes técnicos!

Henry Labs

¡Manos a la obra! En Labs vas a poder poner en práctica todo lo aprendido, simulando un entorno de trabajo real y construyendo en equipo productos de la vida real. En esta etapa se conectan todos los conocimientos y se ponen a prueba tus habilidades de trabajo en equipo. Nuestro laboratorio te permitirá acceder a un portafolio de proyectos propios así como también de empresas partners de Henry para que puedas programar bajo metodologías ágiles. ¿Qué mejor que antes de llegar a tu primer trabajo como desarrollador puedas vivir en Henry Labs esa experiencia guiado por nuestros Technical Leaders?



Job Prep

Te preparamos para ingresar al mundo laboral brindándote las herramientas necesarias para conseguir un trabajo. El programa de Job Preparation de ayudará a potenciar tu perfil, mejorando tu CV, LinkedIn y Github y preparando tu estrategia de búsqueda de trabajo & networking. Desde cómo buscar trabajo, cómo prepararse para ir a una entrevista, cómo negociar un salario entre otros temas.

Te acompañaremos durante y después de la cursada, resolviendo todas tus dudas ¡hasta que logres tu BOOM! Buscar trabajo es un trabajo! por eso, te daremos todas las herramientas para que salgas a la cancha a romperla!





Un día típico en Henry (Full-Time)

(GMT +3)

09:15 a 10:15

Code Review

10:15 a 10:30

Break

10:30 a 13:00

Lecture

13:00 a 14:00

Break

14:00 a 16:00

Practice

16:00 a 17:00

Pair Programming

17:00 a 18:00

Stand Up



Code Review

Arranca el día junto a tu instructor revisando en forma on line los ejercicios de codificación que te dieron para hacer en la homework del día anterior. Tu instructor va a desarrollarlos paso a paso y vas a entender si lo que hiciste estaba ¡y aprender cuál era la manera correcta de resolverlos!



Lecture

Asiste a una clase online junto a tu instructor donde te explicará combinando los temas teóricos con ejemplos prácticos. Vas a empezar a adquirir los conceptos fundamentales que se necesitan para ser un desarrollador Full Stack.



Practice

Después de cada lecture donde empezaste a entender los fundamentos teóricos de la programación vas a tener que hacer tu tarea para llevar la teoría a la práctica y aprender como hacen todos los desarrolladores día a día, programando ¡hasta lograr que el código funcione!



Pair Programming

Nada mejor que hacer las cosas en equipo al momento de programar. Apóyate en un compañero de estudio y para resolver juntos la homework. Es una buena manera de empezar a trabajar en equipo y aprender más rápido. La comunidad de Henry te va ayudar para que este camino que empiezas a transitar sea más fácil.



Stand Up

Vamos a armar un grupo más reducido de alumnos para acompañarlos en esta etapa de la educación de manera más personalizada. Al finalizar el día, un asistente educativo de Henry tendrá una reunión en vivo contigo y con tu grupo de compañeros. No es para hacer la homework por ti, es para orientarte y ayudarte en cómo acceder de manera más eficiente a los contenidos educativos, y por qué no, para empezar a crear el sentido de comunidad Henry en un espacio de compañerismo donde puedas compartir todas tus inquietudes.

Nuestro programa de estudio

Prep-Course

Fundamentos HTML

Introducción a HTML básico. Qué es HTML y para qué se utiliza en el desarrollo web. Aprender a utilizar etiquetas y atributos HTML comunes para marcar una página básica de contenido

Fundamentos CSS

Introducción a CSS básico. Comprender los conceptos principales de CSS (selectores y reglas de estilo) y poder aplicarlos a una página HTML

Fundamentos GIT

Introducción a comandos básicos de GIT. Aprender a utilizar funcionalidades como forking y clonning de repositorios, controles de versiones. Utilizar correctamente los comandos git: status, add, commit y push.

Fundamentos JavaScript

Introducción a JavaScript. Entender la utilización de variables, introducción a funciones, flujos de control, operaciones de comparación, bucles FOR y ARRAYS, Introducción a los objetos, Clases y prototype. Manejo de callbacks

BOOTCAMP - M1

Introducción a CS	Introducción a Ciencia de la Computación
JavaScript Avanzado I	Concepto de Single Threaded y Sincrónico. Contexto de ejecución. Operadores y tipos de datos. Funciones y objetos.
JavaScript Avanzado II	Concepto de Closures. Function Factory. Callbacks. Call. apply and bind.
Estructura de Datos I	Concepto de Recursividad y manejo de números naturales. Estructuras de datos. Arreglos. Sets. Stacks. Manejos de colas.
Estructura de Datos II	Concepto y manejo de listas enlazadas. Hash Tables.
Estructura de Datos III	Conceptos de árboles. Tipos de árboles. Otras estructuras de datos.
Algoritmos I	Concepto de Algoritmos. Manejo eficiente de algoritmos. Lógica de algoritmos. Algoritmos de búsquedas.
Algoritmos II	Concepto de Algoritmos. Manejo eficiente de algoritmos. Lógica de algoritmos. Algoritmos de búsquedas.

BOOTCAMP - M2 - FRONT END

Dom avanzado	Introducción al DOM. Elemento script. Elemento Methods. Event Listeners.
CSS avanzado	Frameworks CSS. CSS Preprocessors.
ES6 selectores	Manejo de ES6 Features.
AJAX	Concepto de AJAX. Crear solicitud POST y GET. Eventos en JavaScript. Event Loop.
Módulos y Bundlers	Manejo de módulos. Crear Módulos. Concepto de Bundlers.
React	Introducción. Estilos. Estados y LifeCycle. Enrutamiento. Manejo de formularios.
Redux	Introducción. Manejo de React - Redux.

BOOTCAMP - M3 - BACK END

Node JS

Introducción a Node JS. Conceptos. Organizar código. Gestor de paquetes. Actualizar paquetes.

Promises

Concepto de Promises en JavaScript.

Web Server

Modelo cliente - servidor. Cómo construir un server básico. RESTful API.

Advance Promises

Revisión de casos.

Express

Creación de rutas. Crear un middleware. Cómo estructurar una APP.

Testing

Como testear. Modelo de testing. Manejo de framework de testing. Manejo de Hooks.

BOOTCAMP - M4 - BASES DE DATOS

DBMS

Concepto de base de datos relacionales.

SQL

Creación de bases de datos. Gestión de bases de datos.

ORM

Concepto de Sequelize. CRUD.

AUTENTICACION

Conceptos básicos sobre autenticación de usuarios para permitir/restringir acceso a nuestras aplicaciones



HENRY

www.soyhenry.com